

Gange med decimaltal

Hvad skal du gange med for at komme tættest på ?

| NAVN: | | | NAVN: | | |
|-------|----------|-------|-------|----------|-------|
| Gæt | Resultat | Point | Gæt | Resultat | Point |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| I alt | | | I alt | | |

Sådan gør du:

Man spiller sammen to og to. Start med at beslutte hvilket af de røde tal og hvilket af de blå tal, som I vil spille med. Skriv tallene ind i cirklerne øverst. Skiftes nu til at gætte på, hvad det røde tal skal ganges med, for at komme tæt på det blå tal. Når I begge har skrevet jeres gæt ned, så tastes gangestykkerne ind på en lommeregner, og resultatet skrives ind på spillepladen. Den spiller som kommer tættest på i første runde får 1 point, den som kommer tættest på i anden runde får 2 point, tredje runde 3 point osv. Den spiller, som har flest point i alt efter fem runder har vundet.

I skal bruge de samme to tal i alle fem runder. Prøv om jeres gæt kan komme tættere og tættere på det rigtige efter hver runde. Det handler om at få en fornemmelse for, hvordan gange med decimaltal virker.

Udfordring: Prøv at spille med to blå tal i stedet!

2

3

5

7

11

13

17

19

23

29

31

37

41

43

47

53

97

89

83

79

73

71

67

59

61

Gange med decimaltal

Hvad skal du gange med  for at komme tættest på  ?

| NAVN: | | | NAVN: | | |
|-------|----------|-------|-------|----------|-------|
| Gæt | Resultat | Point | Gæt | Resultat | Point |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| I alt | | | I alt | | |

2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89, 97

Hvad skal du gange med  for at komme tættest på  ?

| NAVN: | | | NAVN: | | |
|-------|----------|-------|-------|----------|-------|
| Gæt | Resultat | Point | Gæt | Resultat | Point |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| I alt | | | I alt | | |

2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89, 97